

21 y 22 de septiembre de 2018

PALACIO DE CONGRESOS ZARAGOZA



INNOVACIÓN EDUCACIÓN

II CONGRESO INTERNACIONAL

ESPACIO
DE EXPERIENCIAS

Canfranero 2.0.

 **GOBIERNO
DE ARAGON**



INNOVACIÓN EDUCACIÓN

II CONGRESO INTERNACIONAL

CANFRANERO 2.0

Pilar Álvarez

Natalia Asso Gella

Javier Fernández Lozano

IES San Alberto Magno

RESUMEN

El proyecto Canfranero 2.0 surge de la necesidad de revitalizar este antiguo medio de transporte dándole una nueva utilidad como medio de difusión turística, como centro cultural itinerante con la intención de acercar el territorio que recorre a sus viajeros. Pretendemos hacerlo empleando las últimas tecnologías ya que entendemos que el turista actual emplea su teléfono móvil como guía turística.

El proyecto surge de la colaboración entre los ciclos formativos de Grado Superior, de Animación Sociocultural y Turismo y de Grado Medio, de Sistemas Microinformáticos y Redes del IES San Alberto Magno de Sabiñánigo, a través de la convocatoria de Proyectos de Innovación de la DGA, involucrando además a otras instituciones, centros educativos, asociaciones y empresas de las zonas que recorre el tren.

Con este proyecto hemos ampliado el ámbito de actuación de nuestro centro añadiendo un aula más - el tren, con una pizarra interactiva inigualable - el Pirineo. En definitiva hemos abierto nuestro instituto al mundo en un canal de doble dirección, fomentando el intercambio de conocimiento y experiencias.



Creemos en la escuela como motor del cambio de la sociedad y este proyecto, con la ilusión que el Canfranero genera en Aragón, quiere cambiar el territorio haciendo a nuestros alumnos protagonistas a través de la acción.

SEQ Ilustración * ARABIC 1 La Estación de Canfranc

PALABRAS CLAVE: Canfranero, Ilusión, Escuela Abierta, Motor de cambio, “innovación”

1. Presentación

El Canfranero es un tren en blanco y negro que nos recuerda a tiempos pasados. Sin embargo es un tren lleno de historia e ilusión, que atraviesa el corazón de nuestro querido Aragón. Este proyecto pretende reinventar los viajes en tren, disfrutando de un *turismo slow*, aprovechar el tren como espacio lúdico y cultural itinerante y el paisaje como aula interactiva. Entendemos que la enseñanza del siglo XXI no se debe quedar en el aula, y la acción de nuestros alumnos tiene que dejar huella en la sociedad en que viven, fomentando su autoestima y empoderamiento.

En definitiva Canfranero 2.0 es un proyecto de **“innovación educativa”** que surge de los ciclos de Formación Profesional del centro pero que involucra a toda la comunidad educativa incluyendo otros niveles educativos, otros centros educativos y a empresas, asociaciones e instituciones.

Caso de ser seleccionados para el II Congreso de Innovación Educativa la presentación de nuestra experiencia la realizaríamos de forma teatralizada, combinando actuaciones en directo (con personajes saliendo desde el público) e interactuando con personajes en la pantalla.

2. Objetivos

- Fomentar la participación del alumnado en proyectos innovadores donde ellos mismos son parte implicada del mismo.
- Crear redes con empresas, entidades y agentes sociales como parte fundamental del proyecto.
- Impulsar metodologías activas de aprendizaje poniendo en valor recursos endógenos del territorio.
- Fomentar en nuestros alumnos el emprendimiento con acciones reales y concretas que pueden tener una continuidad a través del autoempleo.
- Utilizar diferentes herramientas y metodologías empleadas en el diseño de proyectos
- Desarrollar en nuestros alumnos capacidades organizativas y de gestión de un proyecto educativo y cultural.
- Optimizar la integración entre el alumnado del centro aprovechando las capacidades de todos.
- Transferir conocimientos entre los alumnos de ciclos de Formación Profesional y la ESO y el Bachillerato.
- Mejorar la visibilidad de las diferentes actividades culturales y deportivas que se celebran a lo largo del recorrido del tren en Internet y las distintas redes sociales.
- Actualizar la difusión del patrimonio aragonés empleando tecnologías actuales (redes sociales, webs, apps...)
- Facilitar la creación de empresas a través de un apropiado andamiaje tecnológico, sociocultural y turístico.
- Analizar las fortalezas de nuestro territorio dando a conocer las singularidades y riquezas de Aragón.
- Poner en valor la riqueza del territorio aragonés, fomentando las fortalezas de cada una de las estaciones del tren (Riglos - montaña y escalada, Ayerbe - gastronomía y micología, etc.)
- Dar a conocer a empresas y a futuros alumnos los nuevos ciclos implantados en el IES San Alberto Magno (AST y SMR)

En el momento de la realización del Congreso, caso de superar nuestro proyecto la selección de la convocatoria de Proyectos de Innovación para FP para el curso 2018-19, estaremos diseñando el proyecto **Canfranero 3.0**. Para esta nueva convocatoria queremos profundizar en el establecimiento de relaciones con las empresas y fomentar el intercambio de conocimiento entre los centros educativos de la zona (colegios, institutos, conservatorio de música, CIFE, UNED...), siguiendo en la misma línea general del proyecto **Canfranero 2.0**: poner en valor el tren como espacio social, educativo y cultural implicando al tejido asociativo y empresarial del territorio que atraviesa su recorrido, de una forma completamente innovadora.

3. Contextos de aplicación

El IES San Alberto Magno está ubicado en Sabiñánigo, la cercanía a las montañas y al medio natural, a la vez que una buena dotación de servicios culturales (UNED, Conservatorio Profesional de Música, Escuela Oficial de Idiomas, Escuelas de Danza...) facilita que nuestro alumnado sea activo y participativo. Un alto porcentaje de ellos participa periódicamente en actividades deportivas y culturales.

El IES San Alberto Magno es un centro activo, innovador y participativo.

El centro incorporó a su oferta formativa el Grado Superior de Animación Sociocultural y Turística, y el Grado Medio de Sistemas Microinformáticos y Redes de la familia Informática el curso 2017-18.

4. Aplicación y resultados

Las actividades que se han realizado a lo largo del curso 2017-18 han sido:

Presentación oficial del proyecto el día 8 de febrero (aniversario de la llegada del primer ferrocarril a Sabiñánigo), con presencia de diferentes autoridades como el Consejero de Vertebración del Territorio y Vivienda, Don José Luis Soro. Se realizó una presentación teatralizada con los alumnos del ciclo de Animación.

MasTrenChef. A lo largo del recorrido nuestros invitados (representantes de ayuntamientos, empresas e instituciones de la zona) degustaron una selección de productos de la zona elaborados por los alumnos de la FP Básica de Cocina del IES Biello Aragón, amenizado con la música de alumnos del IES San Alberto Magno y el Conservatorio Profesional de Música de Sabiñánigo y actuaciones y dinimizaciones teatrales a cargo de los alumnos del ciclo de Animación. A la llegada a Canfranc fuimos recibidos por el consejero D. José Luis Soro y otras autoridades ya que se celebraba el 48 aniversario del descarrilamiento de L'Estanguet que supuso la paralización de la línea internacional del Canfranero. Finalizamos la actividad en el vestíbulo de la Estación con un pequeño concierto y un vino español organizado por la FPB de Cocina.



El Tren de la Ciencia (Train-in Class). Aprovechando el recorrido entre Sabiñánigo y Canfranc los profesores de Ciencias Naturales del centro con la ayuda de los Agentes Forestales de Canfranc realizaron una clase a bordo del tren aprovechando los paisajes y la biodiversidad del recorrido. Al llegar a Canfranc se realizó además una visita guiada a la estación y un “paseo biológico” por la zona.

SEQ Ilustración * ARABIC 2 El tren de las Artes y las Letras

El Tren de las Artes y las Letras. Nuestros alumnos de 2º de la ESO y el resto de pasajeros del tren disfrutaron de un viaje en el que se alternaba la música de Alicia Canguero, distintas obras de microteatro a cargo del grupo La Troupe de Cancias y de nuestros compañeros Alfredo Sánchez y Juanjo Montaner, y lecturas seleccionadas del concurso de poesía realizado en el centro Poesía para llevar. Al llegar a Canfranc nuestros alumnos realizaron también actividades alrededor de la estación coordinadas por el departamento de Educación Física del instituto.

Vídeos de Realidad Aumentada. Alumnos de los colegios de la zona han elaborado vídeos de difusión turística en los que presentan su localidad (qué comer, qué hacer, qué ver...). Se puede acceder a ellos a través de la aplicación de realidad aumentada HP Reveal que actúa como un código QR.



3 Carteles de Realidad Aumentada

Web y redes sociales. Se ha elaborado una página Web (canfranero.com) con información sobre el proyecto, además se han gestionado a lo largo del curso cuentas en Facebook y Twitter, donde ha quedado patente el gran seguimiento y repercusión que ha tenido el proyecto.


Otras actividades como un Tren Escape o un Tren Coral se han quedado en el tintero por falta de tiempo y de presupuesto, pero esperamos poder realizarlas en el próximo curso.

Estas actividades han dado resultados óptimos, entre los que destacamos el aprendizaje obtenido por el alumnado implicado de todos los niveles educativos, en las actividades desarrolladas.

FP AST - ANIMACIÓN FP SMR - INFORMÁTICA

CANFRANERO 2.0

IES San Alberto Magno - Sabiñánigo




TREN ESCAPE

¿Conseguirás descubrir dónde se esconde el oro de Canfranc? Adéntrate con nosotros en esta aventura - room escape y descubre qué secretos esconde el Canfrancero

Síguenos en:
canfrancero.com

FACEBOOK: #Elcanfrancero
TWITTER: #canfrancero20



MASTRENCHEF

Deleitate en nuestro MásTrenCheff con las degustaciones de los productos del recorrido gracias a la FPB de Cocina del IES Biello Aragón



REALIDAD AUMENTADA

Descubre el recorrido del Canfrancero gracias a nuestros mejores reporteros: nuestros alumnos. Descárgate la aplicación HP-Reveal, sigue el canal informatica@canfrancero.com y busca el logotipo de HP-Reveal en las imágenes y carteles del camino



TRAIN-IN CLASS

¿Por qué no dar una clase en el tren disfrutando de sus historias y del territorio que recorre? Geología, geografía, lengua, matemáticas...todo cabe en el Canfrancero

Y además:
Presentaciones, conciertos, conferencias, microteatro y muchas cosas más



4 Cartel Canfrancero 2.0

5. Conclusiones

Este proyecto nos ha permitido descubrir el potencial oculto que tiene el Canfrancero, así como la capacidad organizativa y de cambio que tienen nuestros centros educativos. El proyecto ha facilitado los aprendizajes más académicos de los alumnos en un ambiente real, pero sobre todo ha potenciado el desarrollo de sus competencias clave fomentando el emprendimiento y la confianza en uno mismo a través de la acción.

Esa ha sido la clave de este proyecto: la innovación, entendida como una metodología que enseña a actuar a través de la acción y abriendo nuestra escuela al mundo que la rodea.

